



INTERACTIVOS CON INDESIGN CS5 Y FLASH CATALYST

Objetivos

Aprender a realizar pequeñas aplicaciones multimedia interactivas basadas en tecnología Flash, sin tener que recurrir a utilizar el Adobe Flash, ni a escribir ni una sola línea de programación a partir de InDesign.

Diseñar interfaces de usuario interactivas desde Illustrator o Photoshop y darles animación e interactividad sin recurrir a programar con el nuevo Adobe FlashCatalyst CS5.

¿A quién va dirigido?

A todos los profesionales del diseño gráfico o multimedia, que quieran elaborar desde banners avanzados hasta aplicaciones multimedia informativas o libros electrónicos interactivos, y que no quieran recurrir a aprender complicados lenguajes de programación o depender de programadores externos.

Duración: 11 horas

Conocimientos previos: conocimientos básicos de maquetación con Adobe InDesign, técnicas básicas de dibujo con Adobe Illustrator y Adobe Photoshop.



INTERACTIVOS CON INDESIGN CS5 Y FLASH CATALYST

TEMARIO

Animaciones con InDesign CS5

1. Animaciones predefinidas parametrizables
2. Animaciones con trazado de recorrido
3. Control de la temporización

Interactividad avanzada con InDesign CS5

1. Adición de vídeos FLV y Animaciones SWF
2. Control de animaciones y vídeos con botones
3. Control de estados de páginas con botones. Ejemplo de álbum de fotos interactivo.
4. Exportación en formato SWF y PDF interactivo especial

Flash Catalyst

1. Introducción: El flujo de trabajo nuevo de Flash Catalyst
2. Conceptos básicos de diseño de interfaces con Illustrator y Photoshop
3. Importación de diseños .ai y .psd en proyectos Catalyst
4. Adaptación de controles multimedia: botones, barras de scroll, paneles de información, etc.
5. Diseñar los estados cambiantes de las páginas
6. Añadir botones interactivos
7. Transiciones suaves entre estados
8. Formatos de exportación: SWF, Html y Adobe AIR®
9. Ejemplos prácticos y ejercicios